**2007**

1. 统计数字：直接做
2. 字符串的展开：直接模拟
3. 矩阵取数游戏：先找出解决方案，灵活运用动规
4. 树网的核：搞清关系，建立推导模型

**2008**

1. 笨小猴：直接做
2. 火柴棒等式：枚举、剪枝
3. 传纸条：多维动规
4. 双栈排序：贪心能得一部分分

**2009**

1. 潜伏者：直接做
2. hankson趣味题：数学题，简单做能得部分分
3. 最优贸易：双向floyd
4. 靶型数独：建立基础数据模型，深度搜索

**2010**

1. 机器翻译：直接做
2. 乌龟棋：多维DP,动态方程简单
3. 关押罪犯：建立模型，二分法
4. 引水入城：建立模型，DP

**2011**

1. 铺地毯:直接做
2. 选择客栈：按小数据量考虑，直接做
3. mayan 游戏：宽度搜索
4. 计算系数：数学问题+mod运算
5. 聪明的质监员：二分法+直接做
6. 观光公交：搞清关系，建立推导模型，技巧做（如DP）。

**2012**

1. Vigenère密码：直接做
2. 国王游戏：先解题，再加高精度
3. 开车旅行：按小数据量考虑，直接做
4. 同余方程：数学问题
5. 借教室：直接模拟
6. 疫情控制：搞清关系，建立推导模型，技巧做（如DP）